**Vert : orienté marketplace**

**Jaune : orienté jeux vidéos**

**Ecrans**

* Connexion
* Inscription
* Accueil
* Liste jeux ( ?)
* Liste consoles ( ?)
* Page présentation produit et commentaires
* Page recherche ?
* Achat
* Panier
* Adresse d’envoi
* Validation de transaction
* Suivi colis
* Commandes passées / en cours

**Fonctionnalités**

* Recherche avec ou sans filtre
* Ajout commentaires
* Achat jeux/consoles

**MCD**

Entités :

* *Jeux (hérite de produit)*
* *Consoles (hérite de produit)*
* Utilisateur/client
* Commande
* Produit
* Commentaires
* Panier ? => dépend de la cause d’expiration (soit mapping en ram serveur, soit stockage en bdd et rappels)
* Type ?

Associations :

* Utilisateur 0,n – 1,1 Commande
* *Utilisateur 1,1 – 1,1 Panier SI PANIER = ENTITE*
* Commande 1,N – 0,n Produit
* Commentaire 1,1 – 0,n Produit
* Commentaire 1,1 – 0,n Utilisateur
* Jeux 1,n – 1,n Consoles

|  |
| --- |
| Produits |
| * ID (int) * Nom (str) * Prix (float) * Quantité (bool) pas int ? * Note * *Type (str/fk) ?* * *Lien img* * *Release year* |

|  |
| --- |
| Jeux |
| * NbrJoueurs hors-ligne (int) joueurs max ? * NbrJoueurs en ligne (int) |

|  |
| --- |
| Consoles |
|  |

|  |
| --- |
| Utilisateurs |
| * ID (int) * Name (str) * ~~Genre (int)~~ * ~~Date de naissance (date)~~ * Adresse (str) * Code postal (int) * Ville (str) * Mail (str) * ~~NbrCommentaires (int)~~ |

|  |
| --- |
| Commandes |
| * ID (int) * Numéro de commande (~~str~~/UUID) * NbrArticles (int) => table articles commande et peut être prix * Prix total (float) * Adresse |

|  |
| --- |
| Commentaires |
| * ID (int) * Utilisateur * Contenu (str) * Note (int) |

**Prochaine étapes :**

* Créer services et repository associés
* Créer remplissage de la BDD dans un module « data »
* Créer vues
* Créer contrôleurs de vues