**Ecrans**

* Connexion
* Inscription
* Accueil
* Liste jeux
* Liste consoles
* Achat

**Fonctionnalités**

* Recherche avec ou sans filtre
* Ajout commentaires
* Achat jeux/consoles

**MCD**

Entités :

* *Jeux (hérite de produit)*
* *Consoles (hérite de produit)*
* Utilisateur/client
* Commande
* Produit
* Commentaires
* Panier ?
* Type ?

Associations :

* Utilisateur 0,n – 1,1 Commande
* *Utilisateur 1,1 – 1,1 Panier SI PANIER = ENTITE*
* Commande 1,N – 0,n Produit
* Commentaire 1,1 – 0,n Produit
* Commentaire 1,1 – 1,1 Utilisateur

|  |
| --- |
| Produits |
| * ID (int) * Nom (str) * Prix (float) * Disponibilité (bool) * Note * *Type (str/fk) ?* |

|  |
| --- |
| Jeux |
| * ID (int) * NbrJoueurs hors-ligne (int) * NbrJoueurs en ligne (int) |

|  |
| --- |
| Consoles |
| * ID (int) |

|  |
| --- |
| Utilisateurs |
| * ID (int) * Name (str) * Genre (int) * Date de naissance (date) * Adresse (str) * Mail (str) * Code postal (int) * Ville (str) * NbrCommentaires (int) |

|  |
| --- |
| Commandes |
| * ID (int) * Numéro de commande (str/UUID) * NbrArticles (int) * Prix total (float) |

|  |
| --- |
| Commentaires |
| * ID (int) * Contenu (str) * Note (int) |

**Prochaine étapes :**

* Remplir entités
* Créer services et repository associés
* Créer remplissage de la BDD dans un module « data »
* Créer vues
* Créer contrôleurs de vues